

Variables aléatoires discrètes

I Généralités sur les variables aléatoires discrètes

I.1 Notion de variable aléatoire

Définition 1

Soit (Ω, \mathcal{T}) un espace probabilisable.

- On appelle *variable aléatoire réelle* (en abrégé var) toute application $X : \Omega \longrightarrow \mathbb{R}$ définie sur \dots à valeurs dans \dots telle que pour tout intervalle J de \mathbb{R} , on ait :

$$X^{-1}(J)$$

- L'ensemble des valeurs prises par X est une partie de \mathbb{R} , que l'on appelle *univers image* de Ω par X et que l'on note $X(\Omega)$.
- Une var $X : \Omega \longrightarrow \mathbb{R}$ est dite *discrète* lorsque $X(\Omega) = \{x_i \in \mathbb{R} \mid i \in I\}$ où $I \dots$
- L'événement de \mathcal{T} noté $[X = x_i]$ est l'ensemble des éléments de Ω qui ont pour image x_i par l'application X .

L'ensemble noté $[X = x_i]$ est l'événement : « X prend la valeur x_i ».

Plus précisément, $[X = x_i] = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) = \dots\dots\dots\}$

Si $X(\Omega)$ est un ensemble fini, on dit que X est une **var discrète finie**. Sinon on dit que X est une **var discrète infinie**.

Exemples :

- (i) Une urne contient 3 boules rouges et 2 boules vertes. On tire au hasard et simultanément deux boules de l'urne. On désigne par X la variable aléatoire qui compte le nombre de boules vertes obtenues.
- (ii) On effectue une succession de lancers d'un dé cubique jusqu'à obtenir 6. Soit X le nombre de lancers effectués.

Il est difficile ici de décrire l'univers de notre expérience mais on peut tout de même donner très clairement $X(\Omega)$.

En étant rigoureux on devrait écrire : $X(\Omega) = \mathbb{N}^* \cup \{+\infty\}$ car il se peut que le 6 ne soit jamais obtenu. Mais on peut démontrer que la probabilité de ne jamais obtenir 6 est nulle, c'est-à-dire que l'on obtiendra presque sûrement 6. On peut alors choisir de considérer que $X(\Omega) = \mathbb{N}^*$ et donc X est une var discrète infinie.

I.2 Loi de probabilité d'une variable aléatoire discrète

Dans la suite du chapitre, (Ω, \mathcal{T}, P) est un espace probabilisé.

Définition 2

Soit $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ une var discrète avec $X(\Omega) = \{x_i \mid i \in I\}$.

On appelle **loi de probabilité** de X la liste des couples $(x_i, p_i)_{i \in I}$ où pour tout $i \in I$,

Lorsque $X(\Omega)$ est fini et ne contient «pas trop» d'éléments, on peut présenter la loi de X sous la forme d'un tableau avec dans la première ligne les valeurs de x_i et dans la deuxième ligne $p_i = P([X = x_i])$.

| **Exemple** : reprenons l'exemple (i) de I.1

REMARQUE : l'univers Ω étant un ensemble souvent compliqué ou mal connu, une variable aléatoire $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ permet de «transférer» P sur un univers plus simple et plus petit qui est $X(\Omega)$.

Proposition 1

Soit X une var discrète. Si $X(\Omega) = \{x_i \in \mathbb{R} \mid i \in I\}$ alors la famille d'événements $([X = x_i])_{i \in I}$ est un système complet d'événements. En particulier on a :

$$\sum_{i \in I} P([X = x_i]) =$$

On admet que si $(x_n, p_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite de \mathbb{R}^2 telle que $\forall n \in \mathbb{N}, p_n \geq 0$ et $\sum_{n=0}^{+\infty} p_n =$
alors il existe un espace probabilisé (Ω, \mathcal{T}, P) et une var discrète X définie sur Ω tels que $(x_n, p_n)_{n \in \mathbb{N}} \dots$

I.3 Fonction de répartition

Définition 3

Soit $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ une variable aléatoire réelle.

On appelle **fonction de répartition** de X la fonction $F : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad F(x) =$$

Proposition 2

Soit F la fonction de répartition d'une var X . Alors

- (i) $\forall x \in \mathbb{R}, F(x) \in [0, 1]$
- (ii) F est croissante sur \mathbb{R} .
- (iii) $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$
- (iv) $\forall (a, b) \in \mathbb{R}^2, a < b \implies P(a < X \leq b) = F(b) - F(a)$

Preuve : (i) provient de la définition d'une probabilité.

(ii) Soit $x \leq y$. Alors on a $[X \leq x] \subset [X \leq y]$ et donc $P(X \leq x) \leq P(X \leq y)$, c'est-à-dire $F(x) \leq F(y)$.

(iii) admis

(iv) Soit a et b deux réels tels que $a < b$. Alors $[a < X \leq b] = [X \leq b] \setminus [X \leq a]$.
Donc grâce aux propriétés des probabilités, $P([a < X \leq b]) = F(b) - F(a)$. ■

Exemple : reprenons l'exemple (i) de I.1

Proposition 3

La fonction de répartition d'une var discrète est une fonction en escalier.

I.4 Image d'une variable aléatoire par une fonction**Proposition 4**

Soit $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ une var discrète.

Soit $f : \mathcal{D} \rightarrow \mathbb{R}$ une fonction définie sur \mathcal{D} à valeurs dans \mathbb{R} telle que

Alors l'application $Y = f \circ X$ notée aussi $f(X)$ est une var discrète définie sur Ω et telle que :

$$Y(\Omega) = \{f(x) \mid x \in \mathcal{D}\} \quad \text{avec} \quad \forall y \in Y(\Omega), P(Y = y) = \sum_{x \in \mathcal{D}, f(x)=y} P(X = x)$$

Exemple : soit X une var dont la loi est définie par :

valeurs x_i de X	-1	1	2
probabilités	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$
$p_i = P([X = x_i])$			

Déterminer la loi de $Y = 2X + 1$.

II Espérance, variance et écart type

II.1 Cas des variables aléatoires discrètes finies

Définition 4

Soit X une variable aléatoire définie sur Ω , de loi de probabilité $(x_i, p_i)_{i \in [1, n]}$

- L'*espérance mathématique* de X est le réel noté $E(X)$ défini par :

$$E(X) = \sum_{i=1}^n$$

- La *variance* de X est le réel positif noté $V(X)$ défini par :

$$V(X) = \sum_{i=1}^n p_i (\quad)^2$$

- L'*écart-type* de X est le réel positif noté $\sigma(X)$ défini par : $\sigma(X) =$

REMARQUES :

- $E(X)$ est la moyenne pondérée des valeurs prises par X , chaque valeur x_i ayant pour coefficient le nombre p_i .

- Si Ω est un univers fini, $E(X) = \sum$

Exemple :

Proposition 5 (formule de transfert)

Soit X une variable aléatoire définie sur Ω , prenant les valeurs x_1, x_2, \dots, x_n avec les probabilités p_1, p_2, \dots, p_n .

Soit f une fonction définie sur la partie $X(\Omega)$ de \mathbb{R} .

Alors l'espérance de la variable aléatoire $Y = f \circ X$ est

$$E(Y) =$$

Proposition 6

Soit X une variable aléatoire discrète finie définies sur Ω .

Alors pour tous réels a et b ,

$$E(aX + b) =$$

$$V(X) = E((X - E(X))^2)$$

$$V(aX + b) =$$

II.2 Cas des variables aléatoires discrètes infinies

Dans ce paragraphe, X est une var discrète infinie avec $X(\Omega) = \{x_i \in \mathbb{R} \mid i \in \mathbb{N}\}$.

II.2.1 Espérance mathématique**Définition 5**

Soit X une variable aléatoire discrète, de loi de probabilité $(x_i, p_i)_{i \in \mathbb{N}}$

On dit que X **admet une espérance**, ou que **l'espérance de X existe** lorsque la série $\sum p_i x_i$ est absolument convergente.

On appelle alors *espérance mathématique de X* , le réel noté $E(X)$ défini par :

$$E(X) =$$

Proposition 7 (formule de transfert)

Soit $f : X(\Omega) \rightarrow \mathbb{R}$ une fonction définie sur la partie $X(\Omega)$ de \mathbb{R} .

Si la série $\sum p_i f(x_i)$ **converge absolument**, alors la variable aléatoire $Y = f \circ X = f(X)$ admet une espérance et on a :

$$E(f(X)) =$$

Proposition 8 (admise, linéarité de l'espérance)

Soit X et Y deux variables aléatoires discrètes admettant chacune une espérance. Soit a et b deux nombres réels. Alors la variable aléatoire $aX + bY$ admet une espérance et

$$E(aX + bY) =$$

II.2.2 Moment d'ordre 2**Définition 6**

Si la variable aléatoire X^2 admet une espérance, on dit que X admet un **moment d'ordre 2** qui est le réel

$$E(X^2) =$$

REMARQUE :

si X admet un moment d'ordre 2, alors l'espérance de X existe.

En effet,

II.2.3 Variance et écart-type**Définition 7**

Soit X une var discrète admettant un moment d'ordre 2.

- On appelle *variance* de X le réel positif noté $V(X)$ défini par :

$$V(X) =$$

- On appelle *écart-type* de X le réel positif noté $\sigma(X)$ défini par

REMARQUES :

- Si X n'admet pas d'espérance, X ne peut pas admettre de variance.
- La variance est la moyenne du carré de la distance entre les valeurs de X et l'espérance de X . La variance est donc une mesure de dispersion de X par rapport à $E(X)$.

Proposition 9 (formule de Koenig-Huygens)

Soit X une var discrète admettant un moment d'ordre 2. Alors

$$V(X) =$$

En pratique, on utilise souvent cette formule pour calculer une variance.

Si X admet une variance, alors pour tous réels a et b , $aX + b$ admet une variance et

$$V(aX + b) =$$

III Lois discrètes usuelles finies

III.1 Loi de Bernoulli

On appelle épreuve de Bernoulli une expérience aléatoire ayant deux issues possibles et deux seulement. On a coutume d'appeler *succès* S l'une de ces deux issues, et *échec* E l'autre issue.

Par exemple, on lance une fois une pièce de monnaie. On peut appeler *succès* l'obtention de pile, et *échec* l'obtention de face.

On définit alors la variable aléatoire X en posant $X = 1$ si le succès S est réalisé et $X = 0$ sinon. X est une var qui prend les valeurs 0 et 1 avec la probabilité $P(X = 0) = 1 - p$ et $P(X = 1) = p$.

Définition 8

Soit $p \in [0; 1]$. On dit qu'une var X suit la loi de Bernoulli de paramètre p ssi

$$X(\Omega) = \quad \text{avec} \quad P(X = 1) = \quad \text{et} \quad P(X = 0) =$$

On écrit $X \hookrightarrow \mathcal{B}(1, p)$

Proposition 10

Si $X \hookrightarrow \mathcal{B}(1, p)$ alors $E(X) =$ et $V(X) =$

III.2 Loi binomiale (ou loi des tirages avec remise)

n désigne un entier naturel non nul (en général $n \geq 2$). On répète n fois dans des conditions identiques et indépendantes la même épreuve de Bernoulli à deux issues contraires S et E . On désigne par p la probabilité du succès S , $0 \leq p \leq 1$. On peut considérer que tout résultat de ce type d'expérience est une liste ordonnée de n lettres, formée uniquement des lettres S (pour succès) et E (pour échec).

Théorème 11

Si X est la variable aléatoire égale au nombre de succès obtenus au cours de ces n épreuves indépendantes, alors

$$X(\Omega) = \llbracket 0, n \rrbracket \quad \text{et} \quad \forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket, P(X = k) =$$

RAPPEL : d'après la formule du binôme de Newton, pour tous réels a et b ,

Définition 9

On dit alors que X suit la loi binomiale de paramètres n et p .
On écrit $X \hookrightarrow \mathcal{B}(n, p)$

Exemple : on lance un dé équilibré cinq fois de suite. Pour un lancer donné, le succès S correspond à la sortie du 6 et l'échec E à la sortie de 1, 2, 3, 4 ou 5. Calculer la probabilité d'obtenir exactement deux fois le 6 au cours des cinq lancers.

Proposition 12

Soit $n \in \mathbb{N}^*$ et $p \in \mathbb{R}$ tel que $0 \leq p \leq 1$. Si $X \hookrightarrow \mathcal{B}(n, p)$ alors

$$E(X) = \quad \quad \quad \text{et} \quad V(X) =$$

III.3 Loi hypergéométrique (ou loi des tirages sans remise)

Mise en place : on considère une urne dans laquelle sont placées N boules : il y a $M = pN$ boules blanches et $N - M = (1 - p)N$ boules rouges. On tire simultanément et sans remise n boules de cette urne ($1 \leq n \leq N$) et on appelle X la variable aléatoire égale au nombre de boules blanches obtenues.

X prend la valeur k si $0 \leq k \leq M$ et $0 \leq n - k \leq N - M$, c'est-à-dire si

$$0 \leq k \leq \min(M, n) \text{ et } 0 \leq n - k \leq N - M$$

On considère l'ensemble Ω des combinaisons de n éléments de l'ensemble des N boules, et on munit $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega))$ de la probabilité uniforme P .

$\text{card}(\Omega) =$

• On a donc :

$$P(X = k) = \frac{\binom{M}{k} \binom{N - M}{n - k}}{\binom{N}{n}}$$

Définition 10

Soit N et n deux entiers tels que $1 \leq n \leq N$. Soit $p \in [0, 1]$ tel que $Np \in \mathbb{N}^*$

On dit qu'une variable aléatoire X suit la loi hypergéométrique de paramètres N , n et p ssi

$$X(\Omega) =$$

$$\text{et } \forall k \in X(\Omega), \quad P(X = k) =$$

On écrit $X \hookrightarrow \mathcal{H}(N, n, p)$

Proposition 13 (admise)

Si $X \hookrightarrow \mathcal{H}(N, n, p)$, alors $E(X) =$

IV Lois discrètes usuelles infinies

IV.1 Loi géométrique

RAPPEL : soit x un nombre réel tel que $-1 < x < 1$.

- La série $\sum x^k$ est absolument convergente, on l'appelle la **série géométrique de raison x** et on a :

$$\sum_{k=0}^{+\infty} x^k =$$

- La série $\sum k x^{k-1}$ est absolument convergente, on l'appelle la **série dérivée de la série géométrique de raison x** et on a :

$$\sum_{k=1}^{+\infty} k x^{k-1} =$$

On répète dans des conditions identiques et indépendantes la même épreuve de Bernoulli à deux issues contraires S et E . On désigne par p la probabilité du succès S , $0 < p < 1$.

On appelle X la variable aléatoire égale au nombre d'épreuves effectuées jusqu'à ce que S soit réalisé **pour la première fois**.

On note S_i l'événement : « S est réalisé au cours de la i -ème épreuve» et on pose $E_i = \overline{S}_i$.

Pour tout $k \in \mathbb{N}^*$,

$$[X = k] = E_1 \cap E_2 \cap \dots \cap E_{k-1} \cap S_k$$

d'où

$$P(X = k) =$$

Définition 11

Soit $p \in]0, 1[$. On dit qu'une variable aléatoire X suit la loi géométrique de paramètre p ssi

$$X(\Omega) = \quad \text{et} \quad \forall k \in \mathbb{N}^*, \quad P(X = k) =$$

On écrit $X \hookrightarrow \mathcal{G}(p)$

Proposition 14

Soit $p \in]0, 1[$. Si $X \hookrightarrow \mathcal{G}(p)$ alors

$$E(X) = \quad \text{et} \quad V(X) =$$

Preuve : on sait que pour tout réel $x \in]-1, 1[$, la série $\sum k x^{k-1}$ converge absolument et

IV.2 Loi de Poisson

RAPPEL : pour tout nombre réel x , la série $\sum \frac{x^k}{k!}$ est absolument convergente. On l'appelle **série exponentielle** et on a

$$\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{x^k}{k!} = \lim_{n \rightarrow +\infty} \dots$$

Définition 12

Soit λ un réel strictement positif.

On dit qu'une variable aléatoire X suit la loi de Poisson de paramètre λ ssi

$$X(\Omega) = \mathbb{N} \quad \text{et} \quad \forall k \in \mathbb{N}, P(X = k) =$$

On écrit $X \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda)$

CHAMPS D'INTERVENTION :

- Soit $n \in \mathbb{N}^*$ et p un réel tel que $0 \leq p \leq 1$.
Lorsque n est grand ($n \geq 50$), p est petit ($p \leq 0,1$) et $np < 10$, on peut approcher la loi binomiale $\mathcal{B}(n, p)$ par la loi de Poisson $\mathcal{P}(\lambda)$ où
$$\lambda = \dots$$

Proposition 15

Soit $\lambda > 0$. Si $X \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda)$ alors

$$E(X) = \quad \text{et} \quad V(X) =$$